

평생교육 대국민 아이디어 제안 공모전 공고

국가평생교육진흥원은 디지털 시대 유연하고 안전한 평생교육 사회구현을 위한 '평생교육 전달체계(추진체제) 효율화, 비대면 평생교육시대 지역 평생교육 방향과 역할'을 주제로 아래와 같이 대국민 아이디어 제안을 공모하오니 많은 관심과 참여를 바랍니다.

2020. 10. 13.

국가평생교육진흥원장 윤 여 각

1 공모 개요

- 공 모 명 : 평생교육 대국민 아이디어 제안 공모전
- 공모기간 : 10. 13.(화) ~ 10. 30.(금), 14일
- 참가자격 : 전국민(개인)
- 공모내용 : 디지털시대 유연하고 안전한 평생교육 사회 구현을 위한 ①평생교육 전달체계(추진체제) 효율화, ②비대면 평생교육시대 지역 평생교육 방향과 역할
 - ① 평생교육 전달체계(추진체제) 효율화
 - 평생교육법상 추진체제의 개선과 재구축
 - 중앙정부 차원의 범정부 협업체계 내실화 방안
 - 국민(학습자) 중심의 평생교육 협력체계 재정비에 관한 사항 등
 - ② 비대면 평생교육시대 지역 평생교육 방향과 역할
 - 비대면 디지털시대 지역 평생교육의 변화상
 - 지역간 격차 없는 포용적 평생교육서비스 제공 방안
 - 지역 평생교육 발전을 위한 전반적인 아이디어

2 참가 방법

- 제출 서류 : 참가신청서(서식1), 아이디어 제안서(서식2)
 - ※ 아이디어 제안은 ①, ② 주제 중복 참여할 수 있으나 주제별 1건만 참여 가능
- 분량 : A4용지 2매 내외(글씨크기 12포인트)
- 제출방법
 - 국가평생교육진흥원 공모전 홈페이지 : <http://nilewebinar.kr>
 - 이메일 : nilepr@nile.or.kr
 - 우편 접수(※ 우편 접수는 10. 30.(금) 18:00까지 도착분에 한함)

【등기우편 주소】

(04520) 서울특별시 중구 청계천로 14 국가평생교육진흥원 11층
국가평생교육진흥원 대외협력실 공모전 담당자 앞

- 접수기간 : 10. 13.(화) ~ 10. 30.(금) 18:00까지

3 선정 및 시상

- 선정절차 : 공모전 심의회 구성 후 정책제안 채택여부 결정 및 우수아이디어 등급 결정
- 심사기준 : 실현가능성, 창의성, 효과성, 적용범위, 주제적합성
- 시상내역
 - 훈격(구분) : 원장상
 - 표창개수 : 총5점

상명(등급)	시상 내역	상점
최우수상	상장, 상금 50만원	1점
우수상	상장, 상금 20만원	1점
장려상	상장, 상금 10만원	3점

※ 심사위원회 의결에 따라 상금 한도 내에서 차등 지급 또는 수상작이 없을 수 있음

- 최우수상 및 우수상 특전 : 평생교육 미래전망 웨비나 국민패널 참석
- 참가자 선착순 100명에게 각 1만원 온누리상품권 지급
- 선정발표 : 11. 19.(목), 홈페이지 공고 및 수상자 개별 연락
- 시상식 개최 : 11. 26.(목) 16:00(예정)
- ※ 감염병 확산방지 관련 정부지침 및 발생 현황에 따라 변동될 수 있음

4 기타사항

- 유의사항 안내
 - **(출품 및 수상 제한)** 이미 시행되고 있거나, 기존 정책*과 기본 구상이 유사한 아이디어는 출품이 불가함.
 - * (참고) 제4차 평생교육진흥 기본계획, 2019 평생교육백서, 디지털 시대의 열린 평생교육.훈련 혁신방안(안)
 - 또한 표절, 불법복제, 무단인용 등 타인의 지식재산권을 침해한 경우, 국내·외 유사 공모전의 수상작으로 선정된 경우 등 심사에서 제외될 수 있으며, 수상작 발표·시상 이후에도 수상 취소, 상금 환수 될 수 있음.
 - **(제출서류 관련 안내)** 파일명은 '신청인명_파일명(아이디어명)'으로 작성하며, 아이디어를 포함한 제출서류상의 모든 책임은 출품자에 있음.
 - 서류미비·허위기재의 경우 심사에서 제외될 수 있으며, 제출서류는 추가 보완, 수정이 불가함.
 - **(상금 지급)** 주최·주관기관은 개인정보보호법에 의거, 상금 지급 목적 개인정보 수집 동의를 요청할 수 있으며, 세금 공제 후 지급됨. 수상자가 다수인 경우, 동일 비율 분할 지급을 원칙으로 하며, 팀 수상의 경우 대표자에게 지급하며, 수상자가 미성년자인 경우, 법정대리인의 동의서를 요청할 수 있음.
 - **(권리 안내)** 출품 아이디어 및 제출 자료에 대한 저작권 일체는 출품자에 있으며, 수상작에 한하여 주최·주관기관이 비영리 목적

저작재산권 및 2차적저작물작성권*을 행사할 수 있음.

* 저작재산권 및 2차적저작물작성권 : 자료집 발간, DB구축 및 정보제공 웹서비스, 기타 사업홍보를 위한 제출자료의 일부 복제, 가공, 인쇄, 배포, 전시, 공중송신 등

- 활용계획
 - 웨비나 토론 및 자료집 제작을 통한 공유
 - 뉴스레터, SNS 등을 통한 우수제안의 홍보, 확산

5 문의처

- 국가평생교육진흥원 대외협력실 : 02-3780-9709, 9982, nilepr@nile.or.kr

[서식 1]

<평생교육 대국민 아이디어 제안 공모전>

참가신청서

(해당 항목 체크)

신청자 정보			
성명		생년월일	
연락처		이메일	

제안 개요	
아이디어명	
제안 부문	<input type="checkbox"/> 평생교육 전달체계 효율화 <input type="checkbox"/> 비대면 평생교육시대 지역 평생교육 방향과 역할

동의 사항	개인정보 수집·이용 및 저작권 활용 동의
<p>국가평생교육진흥원은 <평생교육 거버넌스 구축 아이디어 공모전>의 원활한 운영을 위하여 일정 개인정보를 수집·이용합니다. 이에 개인정보보호법에 의거하여 개인정보 수집 및 이용에 대해 고지하오니 다음의 내용을 확인하시기 바랍니다.</p> <p>[개인정보 수집 및 이용 내역]</p> <ul style="list-style-type: none"> 수집 및 이용 목적: 공모 접수, 심사 및 관리, 수상자 선정, 자료집 제작, 홍보 등 수집 및 이용 항목: 성명, 생년월일, 연락처, 이메일 보유 및 이용기간: 동의일로부터 보유목적 달성 시까지 <p>[저작권 안내 및 활용 동의]</p> <ul style="list-style-type: none"> 제출서류의 저작권(저작인격권, 저작재산권)은 출품자에게 있으며, 수상작에 한하여 주최/주관기관이 비영리 목적 저작재산권 및 2차적저작물작성권을 행사할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> * 작품집/연구집 발간, DB구축, 홍보 목적 일부 복제, 가공, 배포, 전시, 공중송신(웹서비스 등) 등 <p>정보주체(신청자)는 개인정보 수집 및 이용, 저작권 활용 동의에 대해 거부할 수 있으며, 동의 거부 시 원활한 평가 업무를 수행할 수 없으므로 심사에 제한을 받을 수 있습니다.</p> <p>※ 개인정보의 수집 및 이용, 저작권 활용에 대하여 동의하십니까? (동의 <input type="checkbox"/> 미동의 <input type="checkbox"/>)</p>	

참가신청서에 기재된 내용은 모두 사실이며, 동의사항을 준수할 것을 서약합니다.

2020년 00월 00일

신청자 (인)

국가평생교육진흥원장 귀하

[서식 2]

<평생교육 대국민 아이디어 제안 공모전>

아이디어 제안서

아이디어명	
-------	--

요약 설명	(200자 이내 요약 설명)

배경 및 목적	(불편요소, 현황 및 문제점, 아이디어 제안 배경 등)

세부 내용	(아이디어 컨셉 및 구상안, 해결방안, 추진방법 등 구체적 서술)				
<p>※ 분량 제한 없으나, 가급적 2쪽 내외 작성(A4 기준 12포인트로 작성)</p> <p>※ 도표, 이미지 등 활용 가능</p> <p>(이미지 첨부 시 사용, 해상도 300dpi 이상, 10MB 이하)</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: center;">(이미지)</td> <td style="width: 50%; text-align: center;">(이미지)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">(이미지 설명-1줄 표기)</td> <td style="text-align: center;">(이미지 설명-1줄표기)</td> </tr> </table>		(이미지)	(이미지)	(이미지 설명-1줄 표기)	(이미지 설명-1줄표기)
(이미지)	(이미지)				
(이미지 설명-1줄 표기)	(이미지 설명-1줄표기)				

기대 효과	(제안 아이디어의 실행 효과 등)