
2021년도 일자리대책 연차별 세부계획



제주평생교육장학진흥원
Jeju Institute for Lifelong Education and Scholarship

순서

I. 요약	1
II. 2021년 일자리 목표	3
1. 비전 및 전략	3
2. 공공부문 일자리 창출	4
III. 세부 실천과제	5
1. AI 콘텐츠 크리에이터 인력 양성 사업 추진	5

I. 요약

□ AI 콘텐츠 크리에이터 인력 양성 사업 추진

- 지역 전통산업과 디지털 기술을 융·복합한 신 서비스 체계 구축을 위하여 디지털 역량을 갖춘 인력 양성 사업 추진
- 이를 통해 미래의 제주를 이끌어 나갈 인재를 양성하고 나아가 도민의 디지털 역량 강화

□ '21년 일자리 주요 목표

(단위 : 백만원 / 명)

'21년 일자리 창출 예산*					공공부문 정규직 청년 일자리 창출 목표**
계	국비	도비	기관(자체)	기타	
50	-	40	10	-	-

II. 2021년 일자리 목표

1. 비전 및 전략



2. 일자리 창출 목표

(단위: 명)

사 업 명		2020년 실적	2021년 목표	비 고
(재)제주평생교육장학진흥원 신규 채용		-	-	
	청년(39세 이하)	-	-	
	중장년	-	-	
(재)제주평생교육장학진흥원 공사 비정규직 정규직 전환		-	-	
	청년(39세 이하)	-	-	
	중장년	-	-	
(재)제주평생교육장학진흥원 인력양성사업		55명 양성, 34명 취업 (생활밀착 다기능인 인력양성)	60 (AI 콘텐츠 크리에이터 인력양성)	

※ 2020년 기준 (재)제주평생교육장학진흥원 정원(15명) 충족에 따른 추가
인력 채용 계획 없음

Ⅲ. 세부 실천과제

[과제1] AI 콘텐츠 크리에이터 인력양성 운영

□ 사업의 필요성

- 지역 전통산업과 디지털 기술을 융·복합한 신 서비스 체계 구축의 중요성이 대두됨
- 이에 따라 지역 인재의 디지털 역량 강화를 위한 인력 양성 교육 필요

□ 사업내용

- 사업명: AI 콘텐츠 크리에이터 인력양성 사업
- 내용: 게임, 어플리케이션 등 각종 콘텐츠 개발을 위한 기술 교육 및 콘텐츠 개발
- 사업기간: 2021년 6월~12월
- 사업대상: 제주 도민 60명

□ 기대효과

- 도민 사회 디지털 역량강화 및 콘텐츠 개발·생태계 조성을 통한 제주형 디지털 선도모델 구축
- 디지털 역량 강화를 통해 미래의 제주를 이끌어 나갈 인재 양성

【'21년 추진계획】

(단위 :명, 백만원)

구 분		목표인원 및 예산
일자리 창출 성과목표		인력양성 60명
사업비	계	50백만원
	도비	40백만원
	기관(자체)	10백만원